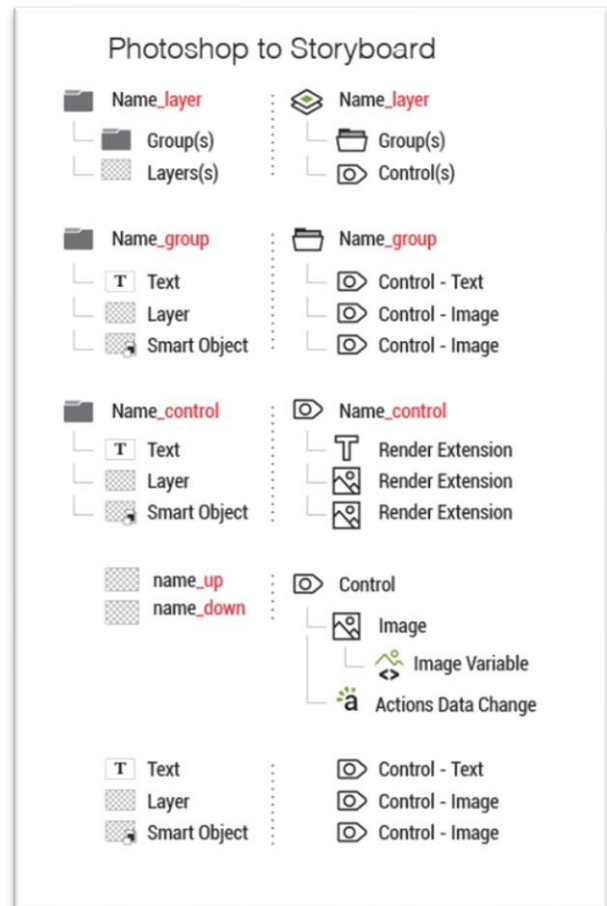


Photoshop のコンテンツ名と構成は、アプリケーションモデル内での配置が決まります。



Photoshop と Storyboard でのコンテンツの比較画像：

#### ① name\_control

後ろに\_control が付く Photoshop のレイヤーグループは、Storyboard の Control となります。

name\_control のグループ内のコンテンツは、そのコントロールのテキストまたは画像レンダリング拡張機能としてインポートされます。

#### ② name\_group

後ろに\_group が付く Photoshop のレイヤーグループは、Storyboard の Group となります。

name\_group グループ内のコンテンツは、そのグループ内のコントロールとしてインポートされます。

#### ③ name\_layer

後ろに\_layer が付く Photoshop のレイヤーグループは、Storyboard の Layer となります。

name\_layer のグループ内のコンテンツは、グループや コントロールなどのレイヤー内のプロジェクト要素としてインポートされます。

全ての Storyboard グループとコントロールは、Storyboard レイヤーの外部には配置できません。

#### ④ name\_up\_and\_name\_down

\_up で終わる PSD レイヤーを、\_down で終わる同じ名前の別のレイヤーの直上に配置すると、ボタンとして動作するコントロールが作成されます。

このコントロールにはイベントとアクションが割り当てられ、Storyboard へのインポート時にインタラクティブなボタンコントロールとして機能するイメージ変数が与えられます。