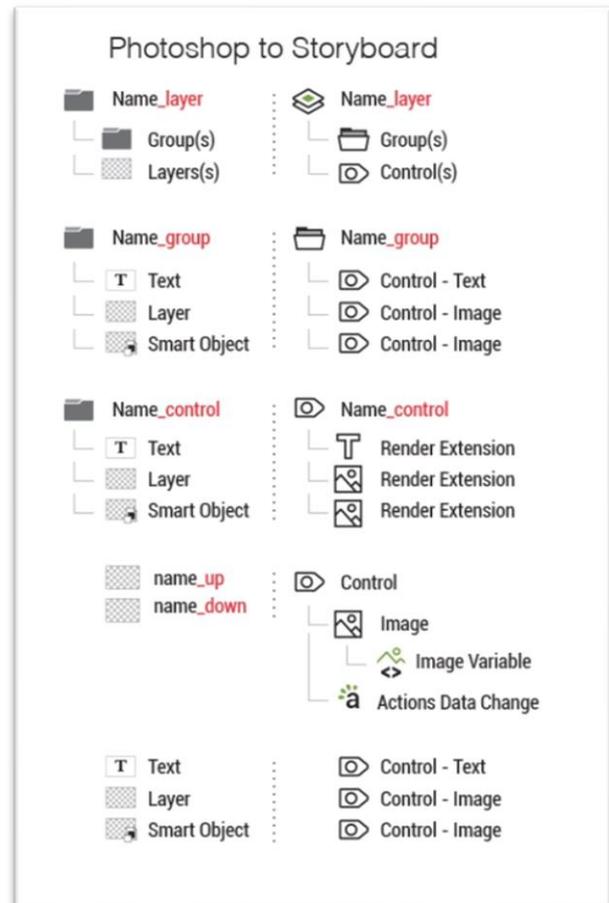


Photoshop のコンテンツ名と構成は、アプリケーションモデル内での配置が決まります。



Photoshop と Storyboard でのコンテンツの比較画像：

① name_control

後ろに_control が付く Photoshop のレイヤーグループは、Storyboard の Control となります。

name_control のグループ内のコンテンツは、そのコントロールのテキストまたは画像レンダリング拡張機能としてインポートされます。

② name_group

後ろに_group が付く Photoshop のレイヤーグループは、Storyboard の Group となります。

name_group グループ内のコンテンツは、そのグループ内のコントロールとしてインポートされます。

③ name_layer

後ろに_layer が付く Photoshop のレイヤーグループは、Storyboard の Layer となります。

name_layer のグループ内のコンテンツは、グループや コントロールなどのレイヤー内のプロジェクト要素としてインポートされます。

全ての Storyboard グループとコントロールは、Storyboard レイヤーの外部には配置できません。

④ name_up_and_name_down

_up で終わる PSD レイヤーを、_down で終わる同じ名前の別のレイヤーの直上に配置すると、ボタンとして動作するコントロールが作成されます。

このコントロールにはイベントとアクションが割り当てられ、Storyboard へのインポート時にインタラクティブなボタンコントロールとして機能するイメージ変数が与えられます。